

## Esercizio CONTO IN BANCA

Scrivere un programma in grado di tenere traccia e visualizzare le operazioni effettuate su uno o più conti bancari.

Le operazioni possono essere di addebito o accredito.

Le operazioni di accredito non hanno mai costo, le operazioni di addebito hanno un costo che dipende dal tipo di conto.

Ammettere l'esistenza di due tipi di conti:

1. conto "risparmio", per ogni mese ammette 3 prelievi gratuiti, ogni ulteriore addebito costa 2 euro;
2. conto "assegni", per ogni mese i primi 20 assegni costano un quarto di Euro ciascuno, quelli successivi sono gratuiti.

Il programma deve essere in grado di:

1. leggere uno stato esistente da file
2. elaborare transazioni inserite da linea di comando
3. tenere traccia delle date in cui avvengono le transazioni<sup>1</sup>
4. visualizzare tutte le transazioni di un determinato conto
5. salvare lo stato corrente su file

---

<sup>1</sup> Utilizzare la classe `java.util.Date`