

Strutture Software 1: esame 10/02/2004 (Secondo turno)

Scrivere in Java un programma in grado di gestire l'archivio delle barche ormeggiate in un porto turistico. Per ciascuna barca sono presenti nell'archivio i seguenti dati:

- 1) nome imbarcazione
- 2) anno di costruzione
- 3) anno di immatricolazione
- 4) costruttore
- 5) proprietario (cognome e nome)
- 6) tipo (cabinato/non cabinato)
- 7) propulsione (vela/motore)

Il programma deve gestire i seguenti comandi:

LEGGI

Il programma richiede il nome del file relativo a una barca, ne legge i dati e li inserisce in archivio.

STAMPA

Il programma stampa a video l'elenco delle barche presenti in archivio ordinate secondo il proprietario e, a parità di proprietario, per nome dell'imbarcazione.

MOTORIZZAZIONE

Il programma richiede se si vuole il log delle barche a vela o a motore e poi genera un file di log nel quale sono presenti tutte le barche con quella propulsione attualmente presenti in porto. In tale elenco le barche sono ordinate per nome dell'imbarcazione.

AGGIORNA

Il programma deve essere in grado di aggiornare le barche presenti nel porticciolo, cambiando il nome del proprietario di una imbarcazione presente in archivio richiedendo il nome dell'imbarcazione di cui si vuole cambiare il proprietario e, ovviamente, il nome del nuovo proprietario.

FORMATO DEL FILE DI INPUT

File di testo. I dati non sono necessariamente ordinati.

Il file e' costituito da una sequenza di record. Ogni record e' costituito dai seguenti campi, un campo per linea.

Proprietario

Nome imbarcazione

Costruttore

Anno di costruzione

Anno di immatricolazione

Tipo

Propulsione