

## **Strutture Software 1: esame 10/02/2004**

Scrivere in Java un programma in grado di gestire l'archivio delle barche ormeggiate in un porto turistico. Per ciascuna barca sono presenti nell'archivio i seguenti dati:

- 1) nome imbarcazione
- 2) anno di costruzione
- 3) anno di immatricolazione
- 4) costruttore
- 5) proprietario (cognome e nome)
- 6) tipo (cabinato/non cabinato)
- 7) stato attuale (in ormeggio/fuori dal porto)

Il programma deve gestire i seguenti comandi:

### **LEGGI**

Il programma richiede il nome del file relativo a una barca, ne legge i dati e li inserisce in archivio.

### **STAMPA**

Il programma stampa l'elenco delle barche presenti in archivio ordinate secondo il nome.

### **ORMEGGIATE**

Il programma genera un file di log nel quale sono presenti tutte le barche attualmente ormeggiate in porto. In tale elenco le barche sono elencate per nome.

### **AGGIORNA**

Il programma deve essere in grado di aggiornare le barche presenti nel porticciolo, cambiando lo stato attuale (in ormeggio/ fuori dal porto) delle imbarcazioni presenti in archivio richiedendo il nome dell'imbarcazione di cui si vuole cambiare lo stato.

### **FORMATO DEL FILE DI INPUT**

File di testo, un campo per linea. I dati non sono necessariamente ordinati.

Il file e' costituito da una sequenza di record. Ogni record e' costituito dai seguenti campi, un campo per linea.

*Nome imbarcazione*

*Anno di costruzione*

*Anno di immatricolazione*

*Costruttore*

*Proprietario*

*Tipo*

*Stato attuale*