

Ingegneria del Software 2: Esercitazione 10/5/2005

Scrivere un programma in Java che tenga traccia del catalogo dei tavoli prodotti da un mobilificio e delle sue disponibilita' a magazzino.

Un tavolo generico e' identificato da:

Modello

Forma

Area

Materiale

Ogni modello specifico di tavolo puo' aggiungere caratteristiche aggiuntive. In particolare si definiscano i modelli:

tavolo rotondo con caratteristica aggiuntiva il diametro e se a gamba centrale o a gambe separate

tavolo rettangolare con caratteristiche aggiuntive lunghezza e larghezza

tavolo esagonale con caratteristica aggiuntiva il lato e il numero di gambe.

Il programma deve poter leggere dei file di descrizione di singole istanze di tavoli e inserirle nell'archivio delle disponibilita' a magazzino.

Il programma deve poter leggere la descrizione di un singolo tavolo e controllare se un tavolo uguale e' disponibile

Il programma deve poter richiedere un modello di tavolo e un tipo di ordinamento e stampare la lista di tutti i tavoli di quel modello disponibili a magazzino ordinati a seconda dell'ordinamento richiesto.

Si considerino i seguenti ordinamenti:

per area (valido per tutti i modelli)

per materiale (valido per tutti i modelli)

per numero di gambe (valido per i tavoli esagonali)

...

Il programma deve essere progettato in modo da minimizzare gli interventi per:

- 1) aggiungere nuovi modelli di tavolo
- 2) aggiungere nuovi tipi di ordinamento