

Schedulatore

Scrivere un programma Java in grado di gestire gli eventi di un sistema software. Un evento e' identificato da un ID alfanumerica univoca e da un istante di scadenza misurato in millisecondi a partire dal 1/1/2000.

Il programma deve gestire i comandi descritti nel seguito del testo.

ELENCO

Il programma stampera' a video ordinati per scadenza crescente l'elenco degli eventi che nello stato corrente del sistema sono memorizzati con scadenza futura.

SCADUTI

Il programma richiedera' l'istante corrente e stampera' l'elenco ordinato per scadenza crescente di tutti gli eventi con scadenza passata rispetto all'istante corrente mai segnalati prima tramite l'esecuzione del comando scaduti.

EVENTO

Il programma richiedera' un>ID e una scadenza e inserira' un nuovo oggetto evento corrispondente nello stato corrente del sistema.

RISCHEDULA

Il programma richiedera' un>ID e una nuova scadenza; cerchera' l'evento con ID data nello stato corrente e ne alterera' la scadenza secondo il nuovo dato.

RIMUOVI

Il programma richiedera' un>ID ed eliminerà l'evento con ID data dallo stato corrente.

STORICO

Il programma stampera' l'elenco ordinato per scadenza crescente di tutti gli eventi scaduti durante l'esecuzione corrente.

ESCI

Il programma terminera' l'esecuzione corrente.