

Esercizio Porticciolo

Scrivere in Java un programma in grado di gestire l'archivio delle barche ormeggiate in un porto turistico. Per ciascuna barca sono presenti nell'archivio i seguenti dati:

- 1) nome imbarcazione
- 2) anno di costruzione
- 3) anno di immatricolazione
- 4) costruttore
- 5) proprietario (cognome e nome)
- 6) tipo (cabinato/non cabinato)
- 7) stato attuale (in ormeggio/fuori dal porto)

Il programma deve gestire i seguenti comandi:

LEGGI

Il programma richiede il nome del file relativo a una barca, ne legge i dati e li inserisce in archivio.

STAMPA

Il programma stampa l'elenco delle barche presenti in archivio ordinate secondo il nome.

ORMEGGIATE

Il programma genera un file di log nel quale sono presenti tutte le barche attualmente ormeggiate in porto. In tale elenco le barche sono elencate per nome.

AGGIORNA

Il programma deve essere in grado di aggiornare le barche presenti nel porticciolo, cambiando lo stato attuale (in ormeggio/ fuori dal porto) delle imbarcazioni presenti in archivio richiedendo il nome dell'imbarcazione di cui si vuole cambiare lo stato.

FORMATO DEL FILE DI INPUT

File di testo, un campo per linea. I dati non sono necessariamente ordinati.

Il file e' costituito da una sequenza di record. Ogni record e' costituito dai seguenti campi, un campo per linea.

Nome imbarcazione

Anno di costruzione

Anno di immatricolazione

Costruttore

Proprietario

Tipo

Stato attuale