

Ingegneria del Software 2: Esercitazione 7/6/2005

Si consideri un programma catalogo di prodotti. A partire dal nome dell'azienda ogni voce puo' rappresentare un prodotto singolo o una famiglia di prodotti. Una famiglia di prodotti contiene l'insieme dei prodotti o delle sottofamiglie di prodotti che ad essa appartengono, un singolo prodotto contiene l'informazione relativa al fatturato annuo della ditta relativamente a quel prodotto.

Si vuole scrivere un programma in grado, a partire dal nome di un prodotto o di una famiglia di prodotti, di trovare il fatturato della ditta relativamente al singolo prodotto o a tutti i prodotti appartenenti a quella famiglia.

Si realizzino una o piu' classi prodotto che, utilizzando il design pattern composite, siano in grado di presentare un'interfaccia uniforme indipendentemente dall'essere un singolo prodotto o una famiglia di prodotti.

Si consideri la possibilita' di avere famiglie e sottofamiglie di prodotti con caratteristiche specifiche e non comuni alle altre famiglie di prodotti. Si consideri la possibilita' di aggiungere prodotti e famiglie di prodotti non note a design time.

Si utilizzino i design pattern gia' noti per risolvere problemi quali la costruzione di istanze di oggetti di classi non note a compile time etc.