

Ingegneria del Software (e basta)

A.A. 2009-2010

Prof. Mauro Migliardi

Perche'?

- Perche' saper programmare e' importante
 - Mentalita' orientata ai problemi
 - Approccio divide et impera
 - Costruzione di soluzioni per passi
 - ...
 - Si vende bene sul mercato del lavoro
- Quindi...

Scopo del Corso

- Insegnare programmazione OO
- Linguaggio e ambiente di programmazione Java
 - Principali librerie e strutture dati
- Design Patterns
 - Concetto + Alcuni Esempi
- Approccio corso?
 - PRATICO

Logistica

- Lezioni frontali
 - Slides
 - Codice di esempio generato al volo
 - I vostri appunti
- Esercitazioni
 - Esercizi da svolgere in aula ASID
 - Con la mia presenza
 - Ma non guidati
 - **SOLUZIONE FORNITA A POSTERIORI**
- Studio Indipendente
 - Un Manuale di OOP in Java (e.g. Cohoon Davidson: Java, guida alla programmazione)
 - Design Patterns: Elements of Reusable Software (Gamma et. al.)

Esame

- Scritto a calcolatore
 - Un po' come le esercitazioni
 - Potete portarvi tutto quello che volete
- Orale
 - Discussione dello scritto

Reperibilita'

- Docente
 - In ufficio su appuntamento
 - Posta elettronica
 - Telefono
- Documentazione
 - Slides ed esempi on-line
 - **harness.cipi.unige.it/IS**
 - **Troverete anche materiale correlato su**
 - **<http://harness.cipi.unige.it/IS1>**
 - **<http://harness.cipi.unige.it/IS2>**

Pronti?