

## IS 2011: Esercitazione 9/2/2011

Scrivere una gerarchia di classi in grado di gestire triangoli.

Sviluppare una classe genitrice ed un albero che contenga:

- 1) Triangolo rettangolo
- 2) Triangolo equilatero
- 3) Triangolo

Gli oggetti devono fornire un metodo di rappresentazione in forma di stringa, un metodo per il calcolo del perimetro, un metodo per il calcolo dell'area.

I costruttori devono controllare la congruenza delle misure fornite (e.g. lati 1,2,3 non sono compatibili con un triangolo).

E' possibile, ma non obbligatorio, estendere la classe Poligono.

Scrivere un programma che legga da standard input i dati relativi ad un insieme di triangoli, li inserisca in un contenitore e, una volta completata la lettura, ne stampi tutti i dati.